

## Indhold

Børnehaveklassen.....	1
1.Klasse.....	2
2.klasse.....	3
3.klasse.....	4
4.klasse.....	5
5.klasse.....	6
6.klasse.....	7
7.-9.klasse.....	7

## Børnehaveklassen

Mål Eleverne skal	
	Kunne bruge tænde/slukke funktionen på maskinen
	Kunne logge sig på med sit eget brugernavn og password
	Kunne bruge piletasterne
	Kunne bruge musen – enter, shift-, mellemrums- og backspacetasters navn og brug
	Kunne udføre simple skriveopgaver
	Kunne genkende ikoner for tekstbehandling og internet
	Kunne sende dokumenter til udskrivning
	Kunne anvende et tegne male program som f.eks. Paint eller tilsvarende.
Ansvar:	
	Det er børnehaveklasselederens og kommende klasselæreres ansvar, at de lærer det.
Ideer til undervisning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.jcvu.dk/it-medier">www.jcvu.dk/it-medier</a></li> </ul>

## 1.Klasse

Mål Eleverne skal	
	Kunne kende bogstavernes placering på tastaturet
	Kunne skrive korte sætninger/tekster
	Kunne markere en tekst og ændre skrifttype og størrelse
	Kunne gemme og hente tekster på Personlig-drev
	Kunne anvende linjeskift
	Kunne åbne og lukke relevante programmer til fagene
	Kunne navigere rundt på internettet
	Kunne printe og få skrevet ud vha. chip
Ansvar:	
	Det er teamets opgave at sørge for, at eleverne lærer det ovenstående, mens det er alle klassens læreres ansvar at vedligeholde det indlærte i den daglige undervisning samt anvende relevante træningsprogrammer både som en støtte til den øvrige undervisning og som øvelse i at bruge tastaturet.
Ideer til undervisning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.jcvu.dk/it-medier">www.jcvu.dk/it-medier</a></li> </ul>

## 2.klasse

Mål Eleverne skal	
	Kunne kende forskel på netværksdrev og lokale drev
	Kunne anvende punktum mellem sætninger rigtigt, dvs. mellemrum efter tegn og stort begyndelsesbogstav.
	Kunne skrive stort begyndelsesbogstav efter punktum og ved egennavne
	Kunne rette i en tekst på flere forskellige måder
	Kunne flytte cursoren vha. piletasterne eller musen
	Kunne venstrestille/centrere samt anvende fed og kursiv
	Kunne indsætte billeder
	Kunne anvende CD-Ord til oplæsning og skrivestøtte. Kunne anvende ordbogsprogrammet til ordbogsopslag.
	Kunne skrive og afsende en E-mail i skolekom og intra
	Kunne modtage og læse en E-mail i skolekom og intra
Ansvar:	
	Det er teamets opgave at sørge for, at eleverne lærer det ovenstående, mens det er alle klassens læreres ansvar at vedligeholde det indlærte i den daglige undervisning samt anvende relevante træningsprogrammer både som en støtte til den øvrige undervisning og som øvelse i at bruge tastaturet.
Ideer til undervisning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.jcvu.dk/it-medier">www.jcvu.dk/it-medier</a></li> </ul>

## 3.klasse

Mål Eleverne skal	
	Trænes i skriftlig formuleringsevne via tekstbehandling
	Kunne anvende kamera i f.eks. mobiltelefon og indsætte billeder i tekst og præsentation.
	Kunne lave billedhistorier med programmet Animoto på skoletube
	Kunne fremstille simple præsentationer og fremvise dem – herunder skrive tekst ind i tekstlayout og anvende forskellige skabeloner
	Indtage en god arbejdsstilling ved computeren og kende betydningen heraf
	Bruge begge hænder på tastaturet
	Kende forskel på de mest almindelige filtyper. F.eks.doc, docx, xlsx,.pptx
	Kunne strukturere og organisere deres arbejde ved at kunne oprette mapper og undermapper
	Ved hjælp af skolebibliotekets hjemmeside være i stand til at finde digitale læremidler og websites
	Kunne foretage simple søgninger i google og vurdere deres indholds værdi.
Ansvar:	
	Det er teamets opgave at sørge for, at eleverne lærer det ovenstående, mens det er alle klassens læreres ansvar at vedligeholde det indlærte i den daglige undervisning samt anvende relevante træningsprogrammer både som en støtte til den øvrige undervisning og som øvelse i at bruge tastaturet.
Ideer til undervisning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.jcvu.dk/it-medier">www.jcvu.dk/it-medier</a></li> </ul>

## 4.klasse

Mål Eleverne skal	
	Sætte en tekst op i spalter med en overskrift hen over spalterne
	Sætte objekter ind i teksten:(f. eks fra internettet) tegninger, clipart, billeder, filmklip, lyd, herunder selv kunne indspille lyd på harddisken (powerpoint, soundation i skoletube, audacity)
	Benytte stavekontrol og "søg og erstat"
	Eleverne skal kunne lære simpel søgning på internettet f.eks. på bestemte portaler efter lærerens anvisning
	Begrænse sin søgning med kvalificerede søgeord
	Vide at alle kan lave en hjemmeside (Wix el. Skoleblogs) og få den udgivet i skoletube
	Åbne, arkivere, indsætte tal og udskrive et regneark samt kunne lave simple formler og diagrammer
	Vide at der er regler for hvad man må kopiere fra Internettet
	Kende til grundlæggende regler for kommunikation på nettet (se <a href="http://www.sikkerchat.dk">www.sikkerchat.dk</a> ) ( <a href="#">Bogen</a> Bliv en haj på nettet)
Ansvar:	
	Det er teamets opgave at sørge for, at eleverne lærer det ovenstående, mens det er alle klassens læreres ansvar at vedligeholde det indlærte i den daglige undervisning samt anvende relevante træningsprogrammer både som en støtte til den øvrige undervisning og som øvelse i at bruge tastaturet.
Ideer til undervisning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.jcvu.dk/it-medier">www.jcvu.dk/it-medier</a></li> <li>• Søgekursus ved Niels Erik Larsen Herning Bibliotek</li> </ul>

Mål	
	Eleverne skal kunne lave sidehoved og sidefod herunder indsætte sidenummer og dato
	Kunne lave rammer omkring tekst og billeder
	Eleverne skal kunne lave forskellige former for layout, f.eks. pjecer, aviser og transparente
	Kunne anvende tabeller til organisering og opstilling af data/lister
	Vide at der er spilleregler for opførsel på nettet(sociale medier)
	Eleverne skal kunne sortere de indtastede data på regneark - stigende og faldende, og de skal kunne begrænse indtastningsarbejdet ved at benytte diverse genveje.
	Eleverne skal kunne vedhæfte filer i en e-mail og beskedsystemet i intra
	Eleverne lærer at variere deres Power point præsentationer med brug af overgange og opbygning med mere
	Kunne bruge et konferencesystem f. eks skolekom
Ansvar:	
	Det er teamets opgave at sørge for, at eleverne lærer det ovenstående, mens det er alle klassens læreres ansvar at vedligeholde det indlærte i den daglige undervisning samt anvende relevante træningsprogrammer både som en støtte til den øvrige undervisning og som øvelse i at bruge tastaturet.
Ideer til undervisning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.jcvu.dk/it-medier">www.jcvu.dk/it-medier</a></li> <li>• <a href="http://www.netfind.dk">www.netfind.dk</a></li> </ul>

## 5.klasse

## 6.klasse

## 7.-9.klasse

Mål Eleverne skal	
	Kunne anvende tekstbehandling, regneark og præsentationer som redskab i forbindelse med undervisningen i samtlige fag
	Have en god orden bla. ved hensigtsmæssig orddeling, lineskift og indrykning
	Eleverne skal kunne benævne cellerne i et regneark, skal kunne tilpasse cellernes størrelse til indholdet og lave formler med cellebetegnelser, kopiere og indsætte formler
	Eleverne skal kunne indsætte tekst, billeder, clipart, lyd og andre objekter som f.eks. animationer og videoklip i en præsentation
	Eleverne skal kunne søge mere målrettet og kritisk vurderende på Internettet samt begrænse sin søgning og udvælge relevant information i søgeresultater (avanceret billedsøgning m.h.t billedernes opløsning)
	Kunne bruge photofiltre, Paint, Paint Shop Pro eller lignende til redigering af billeder herunder beskæring, rotering og spejlvending
	At kunne gemme billeder i forskellige billedformater kunne optage og afspille lyd på computeren ved hjælp af programmet Audacity eller soundation i skoletube.
Ansvar:	
	Det er teamets opgave at sørge for, at eleverne lærer det ovenstående, mens det er alle klassens læreres ansvar at vedligeholde det indlærte i den daglige undervisning samt anvende relevante træningsprogrammer både som en støtte til den øvrige undervisning og som øvelse i at bruge tastaturet.

Ideer til undervisning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.jcvu.dk/it-medier">www.jcvu.dk/it-medier</a></li> </ul>
------------------------	--

Mål Eleverne skal	
	Vedligeholde og udbygge færdigheder indlært på tidligere klassetrin, eleverne skal lære at vælge den mest hensigtsmæssige måde at anvende IT på. At lære at integrere de forskellige programmer med hinanden f. eks. ved at kunne skære en del af et billede ud og indsætte det i et tekstbehandlingsdokument eller i et andet billede, at mixe lyd og sætte det ind i en præsentation
	Lave en interaktiv præsentation med mange underemner, hotspots, knapper og handlingseffekter (at kunne benytte strukturdiagram forud for udarbejdelsen af en præsentation)
	Kunne forholde sig kritiske vurderende overfor IT og medieprodukter
	Kunne fremstille hjemmesider f.eks. ved hjælp af wix. At kunne vurdere og tage stilling til elektronisk offentliggørelse ud fra kvalitative, æstetiske og etiske overvejelser
	Kunne bruge digital video i f.eks. mobiltelefon, lægge video ind på computeren og enkle redigeringsopgaver
	Kunne redigere lydoptagelser
	Kunne redigere stilbilleder, beskæring osv.
	Vide at der er regler for hvad man må kopiere fra Internettet
	Anvende regneark til opstilling af budgetter, regnskaber og grafisk præsentation af talopstillinger
	Kunne anvende geogebra til geometriske tegninger og figurer
Ansvar:	
	Det er teamets opgave at sørge for, at eleverne lærer det ovenstående, mens det er alle klassens læreres ansvar at vedligeholde det indlærte i den daglige undervisning samt anvende relevante træningsprogrammer både som en støtte til den øvrige undervisning og som øvelse i at bruge tastaturet. Ekstra medieundervisning i 7.klasse.
Ideer til undervisning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.jcvu.dk/it-medier">www.jcvu.dk/it-medier</a></li> </ul>